

fête de la Science 2026

les INTELLIGENCES

GRATUIT
POUR LES
FAMILLES

SAMEDI 10 OCTOBRE

14h à 18h,

Médiathèque La Passerelle

VILLAGE DES SCIENCES

ATELIERS, SPECTACLES, CONFÉRENCES...

La fête continue du 2 au 17 octobre

Programmation sur vitrolles13.fr



Vitrolles
vivre ensemble

Village des sciences : à chacun son intelligence

1

Explorer le vivant et le cerveau

Tout public

Les intelligences humaines

Découvrir les différentes formes d'intelligence à travers des jeux, manipulations et expériences interactives.

Tout public

Expériences autour des intelligences

Explorer les intelligences humaines, collectives, animales et artificielles de manière ludique et participative.

Tout public

Les expériences neuro

Explorer les liens entre le cerveau, les émotions et les sons avec Les Neuronotes.

Tout public

Les mille intelligences de Cro-Magnon

Explorer les savoir-faire et les capacités d'adaptation des premiers humains.

Dès 1 an

Le Labo des Minots

Manipuler, expérimenter et découvrir les sciences en s'amusant avec le Centre social du Bartas.

2

Sciences, technologies et immersion

Dès 12 ans

Atelier Casques Réalité Virtuelle

Découvrir de nouvelles façons d'apprendre et de créer avec l'Institut des sciences du Mouvement.

Tout public

L'intelligence des animaux de la mer

Découvrir l'intelligence des animaux marins à travers des jeux et animations autour de leurs interactions, de leurs émotions et de ce qu'ils inspirent à l'être humain.

Tout public

Présentation robotique

Découvrir les innovations liées à la robotique et à l'intelligence artificielle avec Paca Bot.

3

Créer et coder

Dès 5 ans

Atelier Les bâtisseurs de l'intelligence collective

Imaginer, concevoir et réaliser ensemble d'incroyables architectures en KAPLA®.

Dès 6 ans

Atelier Brick for Kidz

Découvrir la mécanique, la logique et les bases de l'ingénierie avec des constructions LEGO.

Dès 8 ans

Apprendre le code, créer le futur

Découvrir la programmation et les intelligences numériques avec KidsConnexion.

Dès 6 ans

Atelier Game Design (avec Roblox Studio)

Tester sa création et comprendre comment transformer une idée en expérience interactive avec Algorithmic.

4 Jouer et coopérer

Dès 11 ans

Jeu de rôle – Des IA parmi nous

Résoudre différents challenges pour rester maîtres de leur vaisseau spatial.

Tout public

Espace ludique – Jeux moteurs

Découvrir l'intelligence du corps, du mouvement et de la coopération.

Tout public

Espace casse-têtes et défis ludiques

Stimuler réflexion, observation et stratégie en famille ou entre amis.

Tout public

Chasse au trésor scientifique

Partir à l'aventure à travers des énigmes et des découvertes.

À ne pas manquer

Dès 4 ans

14h, Spectacle – La Bonté de Jaléfique

Un spectacle de magie mêlant humour, imaginaire et réflexion.

Dès 11 ans

16h, Conférence – Comprendre et mieux utiliser l'IA

Apprendre à utiliser ces nouveaux outils de manière éclairée avec StudiAva.

5 Décrypter l'IA

Tout public

Atelier sécurité numérique & IA

Sensibiliser autour des usages numériques, des données personnelles et de l'intelligence artificielle avec l'école d'ingénieurs spécialisée en informatique et cybersécurité

Dès 11 ans

L'IA au service de l'orientation

Avec StudiAva.

Tout public

L'IA : démêlez le vrai du faux !

Explorer les promesses, les limites et les impacts de l'IA à travers des quiz, des jeux et des défis accessibles à tous.



La fête continue

Du 2 au 17 octobre 2026

Conférences, Cinéma, Spectacle

DES RENDEZ-VOUS POUR EXPLORER LES INTELLIGENCES SOUS TOUTES LEURS FORMES

Ados / Adulte

Vendredi 2 octobre, à 18h
CINÉ-CONFÉRENCE : L'ALIMENTATION
DANS LA POP CULTURE PAR YANNICK
POURPOUR

Une exposition conçue par des élèves du Collège Camille Claudel viendra enrichir cette rencontre entre sciences et cinéma.

Cinéma Les Lumières

Ados / Adulte

Mardi 6 octobre, à 18h30
CONFÉRENCE - A QUOI PENSENT LES
ABEILLES ? PAR MATHIEU LIHOREAU

Ce voyage à travers le cerveau miniature des insectes, illustre comment près d'un siècle de recherches sur le comportement des abeilles a bouleversé notre conception de l'intelligence animale.

Médiathèque La Passerelle

Tout public

Vendredi 9 octobre, à 18h30
SPECTACLE - GAGARINE IS NOT DEAD

Performance aérienne inspirée de la conquête spatiale. Le spectacle mêle prouesse physique et poésie visuelle dans un univers cosmique

Place de La Liberté

Ados / Adulte

Mardi 13 octobre, à 18h30
CONFÉRENCE - LA FIÈVRE DE L'IA,
PAR CONSTANCE DOUWES

Comprendre l'impact énergétique de l'IA.

Médiathèque La Passerelle

